



BOERPLAY

BOERplay

DUURZAAMHEID





Missie

Het is onze missie om de openbare ruimte aantrekkelijk te maken voor spelen, sporten, bewegen en ontmoeten, zodat mensen van alle leeftijden zich blijvend kunnen ontwikkelen en plezier hebben. Spelen en bewegen is essentieel voor de ontwikkeling van mensen op fysiek, cognitief, sociaal-emotioneel, creatief en intellectueel gebied, ongeacht hun leeftijd.

Ontwerpfilosofie

Bij het inrichten van de buitenruimte kijken we door de ogen van de gebruiker en selecteren beweeg- en speeltoestellen die aansluiten bij de verschillende behoeften en leeftijden. Hierdoor dragen we bij aan de fysieke en mentale gezondheid én het sociale welzijn. We hanteren verschillende inrichtingsconcepten die gebaseerd zijn op de behoeften van de gebruikers per locatie.

Onze werkwijze is flexibel, zodat we kunnen inspelen op actuele maatschappelijke

ontwikkelingen zoals klimaatadaptatie, biodiversiteit, bijziendheid bij kinderen, ruimtegebrek en bewegingsarmoede.

Duurzaamheid

Wij hebben al meer dan 63 jaar ervaring en expertise in duurzaamheid en milieuvriendelijke oplossingen.

We hanteren een circulair businessmodel.

Onze bedrijfsvoering is gericht op basis van de R-strategie: Reduce, Repair, Re-use en Recycle, waarbij veiligheid en hergebruik van materialen centraal staan.

In deze brochure leggen we uit hoe we deze aspecten in de praktijk brengen.

Willem Butz

Algemeen Directeur



Spelen en bewegen is essentieel voor kinderen

Spelen is essentieel voor kinderen omdat het bijdraagt aan de ontwikkeling van hun botten, spieren, zenuwstelsel en motoriek. Het bevordert ook hun sociale en emotionele ontwikkeling en stimuleert de aanleg van verbindingen in de hersenen, waarvan 95% wordt gevormd in de eerste 6 jaar van hun leven.

Kinderen hebben op verschillende leeftijden hun eigen beweegbehoeften. Onze speelplekken bieden een scala aan speelwaarden en stimuleren kinderen tot onderzoek, grensverkenning, inventiviteit en het aangaan van uitdagingen, met als doel hen te ondersteunen in het zelf creëren van hun spel.

● **Sensomotorisch**

Verwerking van binnenkomende prikkels en het verloop van bewegingen van het hoofd tot aan de tenen.

● **Lichamelijk**

Spierontwikkeling, stevigheid beenderen, lichaamsbouw en uithoudingsvermogen.



De invloed van spelen op de ontwikkeling

● **Cognitief**

Stimuleert probleemoplossend denken en creativiteit. Rijping van de hersenen.

● **Sociaal**

Bevordert samenwerking, communicatie en sociale vaardigheden.

● **Emotioneel**

Bevordert zelfvertrouwen en veerkracht.

Bron: Hanneke Poot – Bewegen is de basis

Meer weten over de ontwikkeling van het kind?

Kijk op: www.boerplay.com/de-invloed-van-spelen-op-de-ontwikkeling/



De vier mens- en speltypes

Bij het ontwerpen van een speel- of sportplek kijken we door de ogen van het kind en gaan we uit van de kenmerken van vier verschillende speltypen: rauwers, douwers, bouwers en schouwers. Deze speltypen zijn geïnspireerd op de ontwerpfilosofie van architect Bertus Mulder. Zo kan ieder kind zijn eigen spel spelen, alleen of samen en bieden we ruimte voor diversiteit.

Kinderen groeien op, maar de diversiteit blijft bestaan. Lees op onze website hoe we onze visie ten aanzien van speltypes toepassen op **jongeren, volwassenen en senioren.**

www.boerplay.com/levenscyclus



Rauwer

"Ik ga als een speer, probeer me maar eens bij te houden! Laat mij maar lekker rond stuiteren en uitleven. En wie het snelste is? Ik natuurlijk. Stilzitten daar houd ik niet van, ik heb ruimte nodig om mijn ding te kunnen doen."

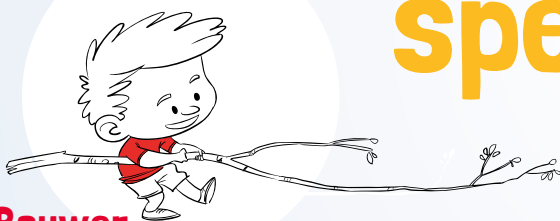
Rauwers hebben behoefte aan veel vrije en ongedefinieerde ruimte. Het liefst met wedstrijdelementen en hoogteverschillen. Hier kunnen ze uitblinken en presteren.



Douwer

"Spelen, het allerleukste wat er is! Geef mij maar iets om mee te spelen of iets om te doen, dan vermaak ik me wel. En als we samen spelen wordt het helemaal gezellig. Als we een gezellige plek hebben om samen af te spreken komt dat helemaal goed. Kom, laten we geen tijd verliezen en meteen beginnen."

Douwers hebben behoefte aan een omgeving waar je kunt samenkomen met anderen en die gezellig is ingericht.



Bouwer

"Kijk eens, helemaal zelf gemaakt! Mooi he? Met wat ik maar kan vinden om mij heen, bouw ik de mooiste creaties. Leren doe je door te proberen. Ik experimenteer erop los. En dwaal ik een keertje af, dan ontstaat er vaak nog iets veel mooiers!"

Bouwers hebben open ruimte nodig met mogelijkheden voor vrije expressie en interpretatie.



Schouwer

"Laat me nou... Ik zit hier net zo lekker. Mag ik nog even blijven? Ik was net met een enorm leuk spelletje bezig. Je zei net toch dat we nog 5 minuten zouden blijven? Nou, die zijn nog niet voorbij dus we kunnen nog niet naar huis."

Schouwers hebben behoefte aan een veilige ruimte om zich even in terug te trekken en beschutting te zoeken.

4 speltypes

Beweegbehoefte per leeftijdsgroep

Voor verschillende leeftijdsgroepen gelden specifieke beweegdoelen en omgevingswensen voor onze speel- en sportplekken:

0 – 1,5
jaar

Ontwikkeling: Grove motoriek en sensomotoriek.

Omgevingswensen: Een afgebakende, veilige en schone omgeving met zachte ondergrond onder constante begeleiding.

Ontwikkeling: Fijne motoriek, sensomotorische vaardigheden en begrip van oorzaak en gevolg.

Omgevingswensen: Voldoende ruimte voor rennen, springen, sjouwen, fietsen, balspelen etc. Diverse materialen (zoals zand, water, gras) en reliëf.

1,5 – 4
jaar

4 – 8
jaar

Ontwikkeling: Stimulering van grove en fijne motoriek, evenwicht en coördinatie.

Omgevingswensen: Beschermde en veilige gebieden. Vrije ruimte zonder obstakels voor vrij spel, bewegingsspel en groepsspelen. Overvloed aan natuurlijke elementen en variatie in ondergronden.

Ontwikkeling: Verfijning van motoriek, behendigheid en uithoudingsvermogen.

Omgevingswensen: Een levendige locatie voor behendigheds- en constructiespel en straatsport.

8 – 13
jaar

13 – 18
jaar

Ontwikkeling: Cognitieve en psychosociale ontwikkeling.

Omgevingswensen: Ontmoetingsplekken met hoogwaardige multifunctionele sportfaciliteiten, apart voor jongens en meiden, binnen gezichtsveld maar buiten gehoorafstand van woningen.

Ontwikkeling: Bevordering van vitaliteit, gezondheid en sociale interactie.

Omgevingswensen: Een levendige locatie voor diverse beweegvormen.

18+
jaar





Duurzaamheid: Een vanzelfsprekend aspect

Duurzaamheid staat centraal in ál onze activiteiten, met een specifieke focus op onze belangrijkste doelgroep: kinderen. Bij het ontwerpen van een speelplek hergebruiken we zoveel mogelijk de materialen die al beschikbaar zijn op de locatie, met dezelfde of aangepaste functie. Bij het ontwerpen en fabriceren van speeltoestellen zijn we zorgvuldig in het gebruik van schaarse grondstoffen, met het oog op toekomstige generaties.

We hanteren een hybride circulair businessmodel:

Klassiek duurzaam: We gebruiken kwalitatief hoogwaardige (gerecyclede) grondstoffen om een lange levensduur van onze speeltoestellen te realiseren.

Tussenvoet: Met als doel de levensduur te verlengen van onze speeltoestellen zijn deze per definitie eenvoudig te repareren. Daarnaast hebben we een efficiënte retourstroom voor hergebruik van toestellen, modules of onderdelen.



Reduce, Re-use, Repair, Refurbish en Recycle

Onze bedrijfsvoering is gebaseerd op de R-strategie: Reduce, Repair, Re-use, Refurbish en Recycle, waarmee we streven naar het minimaliseren van afval, het verlengen van de levensduur van onze producten, het recyclen van materialen en het bevorderen van hergebruik.

Reduce

We passen zo min mogelijk materiaal toe en alleen standaard beschikbare maten, c.q. lengtes. Het materiaal dat we gebruiken heeft een lange levensduur (20 jaar), is onderhoudsarm en herbruikbaar.



Repair

We ontwerpen onze programma's modulair. Alle modules, zoals vloeren, daken, panelen, klimwanden, glijbanen en glijstangen, grepen e.d. zijn eenvoudig demontabel en verwisselbaar, d.w.z. zonder dat het complete toestel gedemonteerd dient te worden.



Refurbish

Aan het einde van de levenscyclus nemen wij eigen toestellen terug. Nog bruikbare onderdelen van de retour gekomen toestellen hergebruiken wij, met evt. corrigerende maatregelen. Met het hergebruik van onderdelen doen we geen concessies aan de veiligheid (EN 1176) of speelwaarde.



Recycling

Sinds 1981 gebruiken we gerecycled kunststof. Ook andere materialen zoals roestvrij staal en aluminium zijn al gerecycled. We voegen 10-30% virgin materiaal toe voor optimale eigenschappen. In 2022 introduceerden we palen van gerecycled kunstgras. Ons productieafval wordt gescheiden aangeboden voor hoogwaardige recycling.



Levenscyclusanalyse en milieu-impact

We hebben de levenscyclus (LCA) van onze producten geanalyseerd van “Cradle to Gate”, inclusief “End of Life” (tabel 1) en hebben een milieuprofiel (Environmental Product Declaration, EPD) opgesteld volgens ISO 14205 / EN 15804+A2. In het EPD hebben we de impact van 13 milieu-impact indicatoren, zoals CO₂ etc. vastgelegd. Deze 13 indicatoren wegen we tegen een schaduwprijs voor de maatschappelijke compensatiekosten, de z.g. Milieu Kosten Indicator (MKI) (zie tabel 2).

Product stage				Construction process stage		Use stage										End of life stage				Benefits and loads beyond the system boundaries
Raw material supply	Transport	Manufacturing	Transport to site	Assembly (installation)	Use	Maintenance	Repair	Replacement	Refurbishment	Operational energy use	Operational water use	De-construction demolition	Transport	Waste processing	Disposal	Reuse, recover, recycling potential				
A1	A2	A3	A4	A5	B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	C1	C2	C3	C4	D				
X	X	X	ND	ND	ND	ND	ND	ND	ND	ND	ND	X	X	X	X	X				

Tabel 1 - Modules van de analyse: x = uitgevoerd | ND = niet uitgevoerd

De Milieu Kosten Indicator (MKI) berekenen we volgens de NMD Bepalingsmethode versie 1.1 maart 2022. Een lagere MKI-waarde betekent lagere kosten om de negatieve milieueffecten te compenseren. De MKI dient voor ons als drijfveer om onze keuzes voor ontwerp, productie en inkoop te verbeteren.

We streven naar het minimaliseren van onze milieu-impact, omdat we de kinderen die nu opgroeien met onze speelplekken, later niet willen confronteren met de gevolgen van onverantwoorde keuzes die we nu maken. Vanaf 2027 zullen we de milieu-impact over de volledige levenscyclus “cradle to grave” berekenen.

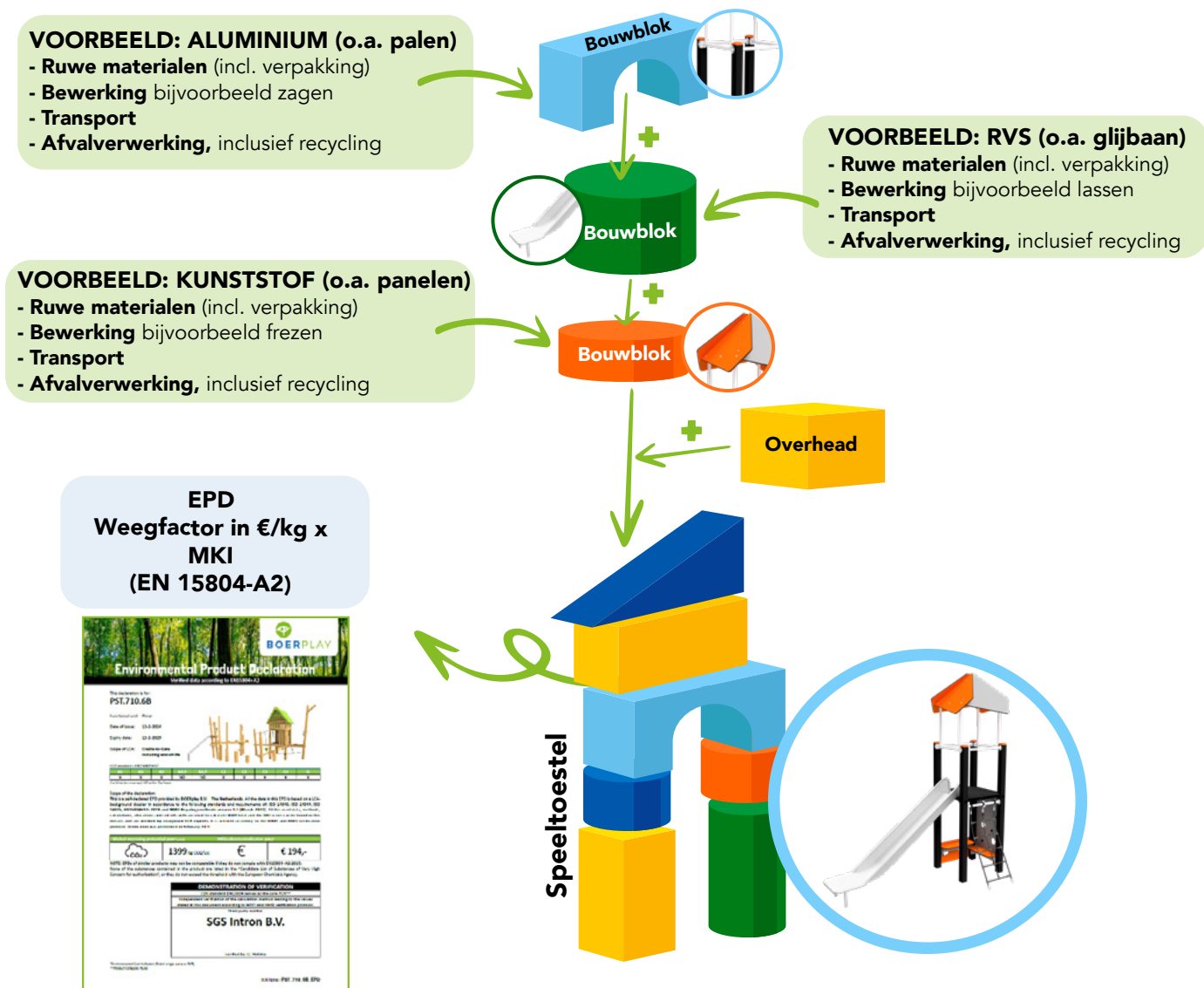
De door ons opgestelde rekenmethoden zijn gevalideerd door SGS Intron BV.

Impact categorie / Indicator	Eenheid	Beschrijving
1. Opwarming van de aarde	kg CO ₂ -eq	Indicator van de potentiële opwarming van de aarde als gevolg van emissies van broeikasgassen in de lucht.
2. Uitputting van ozon	kg CFC-11-eq	Indicator van de emissies in de lucht die de vernietiging van de stratosferische ozonlaag veroorzaken.
3. Verzuring van bodem en water	kg SO ₂ -eq	Indicator van de mogelijke verzuring van bodems en water als gevolg van het vrijkomen van gassen zoals stikstofoxiden en zwaveloxiden.
4. Eutrofiëring	kg PO ₄ ³⁻ -eq	Indicator van de verrijking van het aquatisch ecosysteem met voedingselementen, als gevolg van de emissie van stikstof of fosfor die verbindingen bevat.
5. Fotochemische ozon creatie	kg ethene-eq	Indicator van de uitstoot van gassen die van invloed zijn op de oprichting van fotochemische ozon in de lagere atmosfeer (smog) katalyseren door zonlicht.
6. Uitputting van abiotische middelen-elementen	kg Sb-eq	Indicator van de uitputting van natuurlijke niet-fossiele hulpbronnen.
7. Uitputting van abiotische middelen – fossiele brandstoffen	MJ	Indicator van de uitputting van natuurlijke fossiele brandstoffen.
8. Menselijke toxiciteit	1,4-DCB-eq	Impact op de mens van giftige stoffen die voor het milieu worden uitgestoten (Alleen Nederlandse versie van EN15804).
9. Zoetwater aquatische ecotoxiciteit	1,4-DCB-eq	Invloed op zoetwaterorganismen van giftige stoffen die voor het milieu worden uitgestoten (Alleen Nederlandse versie van EN15804).
10. Mariene aquatische ecotoxiciteit	1,4-DCB-eq/sup>	Impact op zeewaterorganismen van giftige stoffen die voor het milieu worden uitgestoten (Alleen Nederlandse versie van EN15804).
11. Terrestrische ecotoxiciteit	1,4-DCB-eq	Impact op landorganismen van giftige stoffen die voor het milieu worden uitgestoten (Alleen Nederlandse versie van EN15804).
12. Waterverontreiniging	m ³	Indicator van de hoeveelheid water die nodig is om giftige elementen die in water of bodem worden uitgestoten te verdunnen (alleen Franse versie van EN15804).
13. Luchtverontreiniging	m ³	Indicator van de hoeveelheid lucht die nodig is om giftige elementen die in de lucht worden uitgestoten te verdunnen (alleen Franse versie van EN15804).

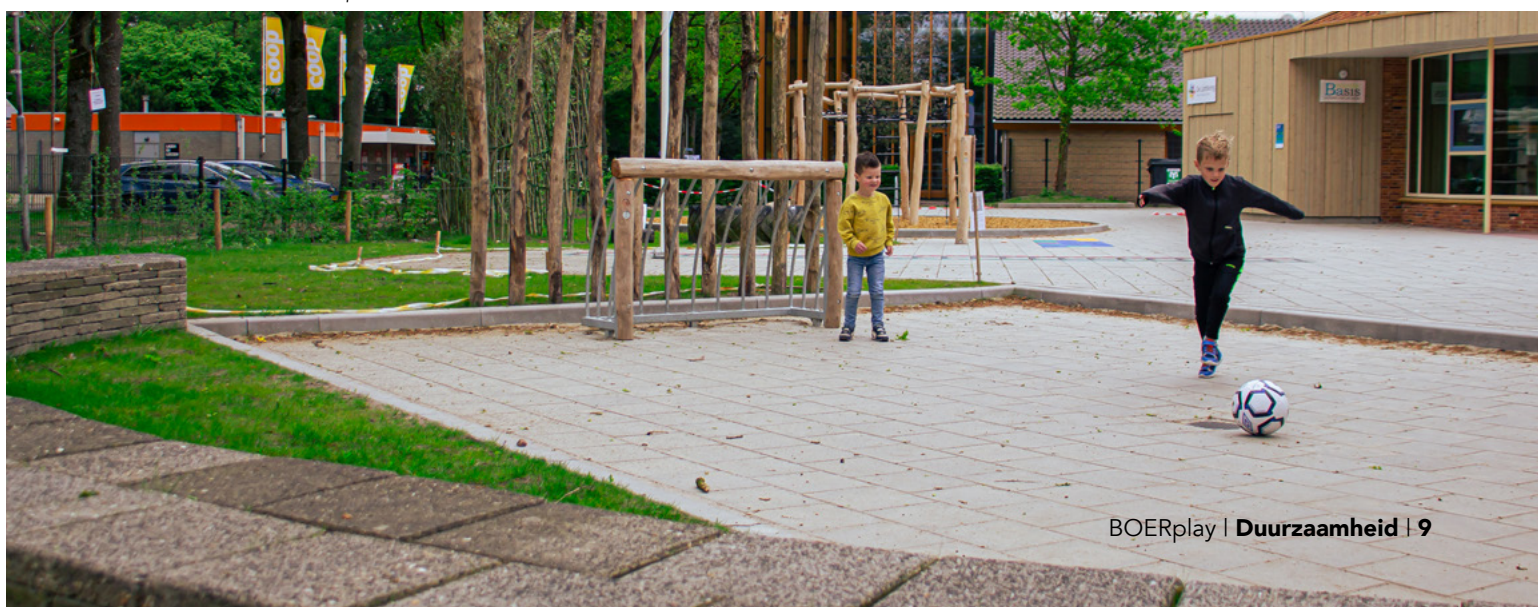
Tabel 2 - Bron: <https://ecochain.com/nl/>

Hoe berekenen we de milieu-impact?

De grondstoffen die we gebruiken, beïnvloeden het milieu gedurende hun hele levenscyclus: van winning en productie tot transport, gebruik en afvalverwerking. We hebben de milieueffecten in euro per Kg per materiaal berekend en daarmee ontstaan meerdere 'bouwblokken' per toestel. Door de impact per bouwblok op te tellen kunnen we voor elk toestel de Milieu Kosten Indicator (MKI) berekenen (conform EN 15804+A2).



Voorbeeld van het EPD per toestel





Richtlijnen inkoop bij gemeentes

Overheden staan voor de uitdaging om beleid te formuleren dat gebaseerd is op politieke afwegingen en maatschappelijke ontwikkelingen met betrekking tot duurzaamheid en milieu. Ook het integreren van milieu- en duurzaamheidsnormen in het inkoopbeleid van gemeentes is een effectief middel om richting te geven aan de markt om de prestaties van marktpartijen te beoordelen.

Als ervaren speler op het gebied van duurzaamheid in de buitenruimte, streven wij ernaar om bewustwording te creëren in de markt. Onze expertise stelt ons in staat om gemeentes te ondersteunen bij het formuleren van beleid inzake duurzaamheid/circulariteit rondom spelen, sporten, bewegen en ontmoeten in de openbare buitenruimte.

MKI en CO₂-reductie zijn in de sectoren bouw- en infrastructuur, energie en transport al gemeengoed en daarom hebben wij ook gekozen voor deze vergelijkbare parameters.

Wij hanteren de **NEN-EN 15804+A2 norm** voor milieuverklaringen van producten en de **NMD Bepalingsmethode versie 1.1 maart 2022** voor het berekenen van de milieu-impact en MKI-score.

Voor gemeentes die verschillende contractpartners willen vergelijken op basis van duurzaamheidscriteria, is het van cruciaal belang om te weten welke standaarden worden gehanteerd. Hiervoor kan de bestektekst op de pagina hiernaast gebruikt worden voor aanbestedingen.

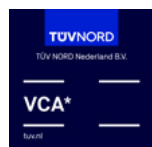
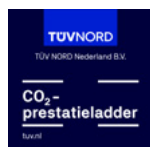
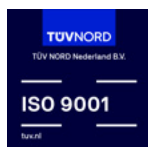
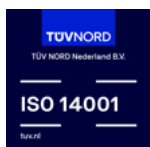
Door het hanteren van consistente en erkende normen, kunnen gemeentes een duurzame koers uitzetten en bijdragen aan een milieuvriendelijke toekomst bij de inrichting van de openbare buitenruimte.



Voorbeeld van het EPD per toestel

Garantie en certificering

Als bewijs van de duurzaamheid van onze speeltoestellen bieden wij uitgebreide garanties op de constructie, wanden, vloeren, daken en glijbanen van onze producten. Onze processen zijn gecertificeerd volgens ISO 9001 en ISO 14001 normen voor kwaliteits- en milieumanagement. Bovendien zijn we geclassificeerd op niveau 5 van de CO₂-prestatieladder, wat onze inzet voor CO₂-reductie en duurzaamheid bevestigt.



lid van
normcommissie



branchevereniging
SPELEN & BEWEGEN

BESTEKTEKST

Door uniforme richtlijnen te hanteren en deze als beoordelingscriteria te gebruiken, kun je als gemeente een eerlijke vergelijking maken tussen verschillende potentiële contractpartners. Een bestektekst die geschikt is voor opname in een aanbestedingsdocument zou kunnen zijn:

“Wij verzoeken alle inschrijvers om in hun voorstel expliciet te vermelden hoe zij voldoen aan de duurzaamheidsnormen, zoals gespecificeerd in de NEN-EN 15804+A2 en de NMD Bepalingsmethode versie 1.1 maart 2022, om een eerlijke vergelijking tussen inschrijvingen mogelijk te maken.”



Lees meer
op onze
website

BOERPLAY.COM

 info@boerplay.com

 www.boerplay.com

 Nederland

Postbus 10
4255 ZG Nieuwendijk
+31 183 40 23 66

 België

Sneeuwbeslaan 4 - bus 303
2610 Antwerpen (Wilrijk)
+32 471 68 10 33

 Duitsland

Allee 24/26
33161 Hövelhof
+49 5257 9 28 96 28

 facebook.com/boerplay

 linkedin.com/company/boer-speeltoestellen-bv



BOERPLAY

Colofon: Deze brochure is een uitgave van BOERplay.
Druk- en zetfouten en evt. wijzigingen in de in deze
folder getoonde modellen zijn voorbehouden. Niets
in deze uitgave mag, in welke vorm en op welke wijze
dan ook, worden overgenomen zonder schriftelijke
toestemming van de uitgever. VE17022025